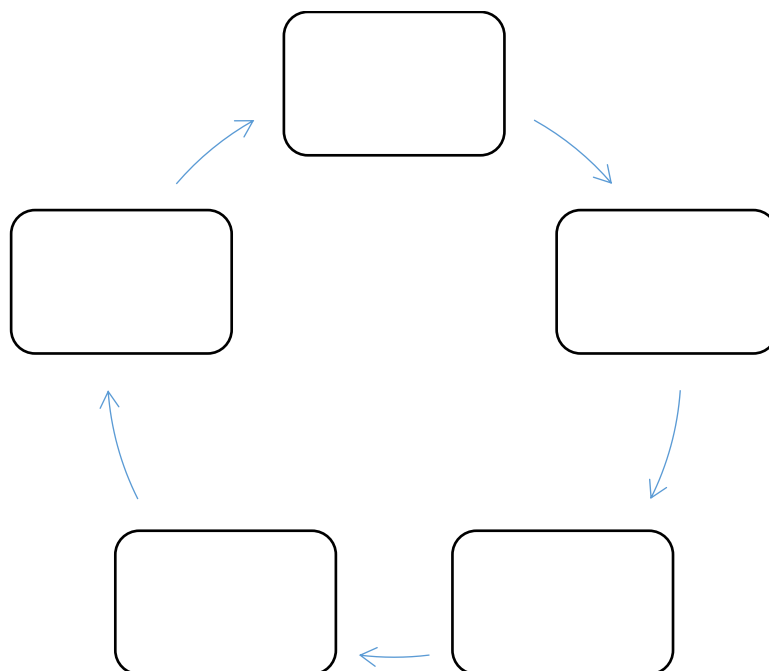


## Arbeitsblatt 1 „The Climate Trail“

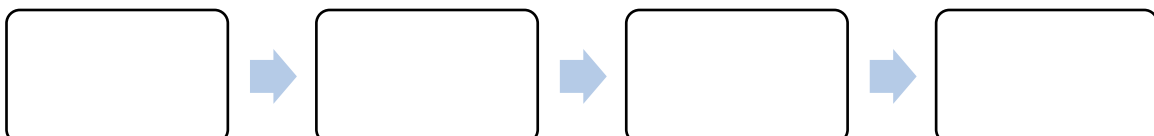
### A1 Spielbeginn: Ursachen und Folgen des Klimawandels

Am Beginn der Handlung erklärt Katherine, wie es zum großen „Brand“ gekommen ist und nennt dabei sogenannte „feedback loops“. Zeichne in das Schema die sich verstärkenden Faktoren dieser „feedback loops“ ein:



### A2 Spielbeginn: Die sozialen Folgen des Klimawandels

Ausgehend von diesem „feedback loop“ erzählt Albert von den Geschehnissen der letzten Jahrzehnte. Trage in diesem Diagramm wesentliche Veränderungsprozesse ein, mittels derer die US-amerikanische Gesellschaft auf den Klimawandel reagiert hat:



## Arbeitsblatt 2 „The Climate Trail“

### A3 Auf der Straße: Unterwegs durch die apokalyptische Landschaft

Spielereignisse	Spielfunktion	Bezug zum Klimawandel
<i>Städte</i>	<i>Lebensmittel und Trinkvorräte können erworben oder gefunden werden.</i>	<i>Die Lebensbedingungen in den Städten haben zu einer Flucht der Bewohner*innen geführt. Geschäfte wurden geplündert, die Infrastruktur zerstört oder sie verfällt.</i>

### A4 Variante I: Ein Tagebuch „sprechen“

1. Erstelle ein Sprachmemo, in dem du deinen Spielverlauf beschreibst. Erkläre, warum du welche Entscheidungen triffst und was die Konsequenzen deines Handelns sind.
2. Zusätzlich kannst du die Route deines Teams per Google Maps verfolgen, herauskopieren und einzeichnen.

### A4 Variante II: Spieldurchgang aufnehmen

1. Nimm deinen Spieldurchgang, ähnlich wie Influencer auf Twitch oder YouTube, mittels einer Screencast Software auf und kommentiere ihn. Begründe deine Entscheidungen und interpretiere die Konsequenzen.

### A 5 Bewertung mittels eines Rasters

1. Erstelle ein Raster und entwirf Kategorien der Spielbewertung und überlege dir ein Punkteschema. Bewerte und kommentiere anschließend das Spiel.

	Grafik	Sound	Spaßfaktor	Steuerung	Verständlichkeit
<b>Kommentar</b>	...	...	...	...	...

2. Nütze diese Bewertung abschließend als Textplanung für eine Rezension, ein Let'sPlay-Video oder eine Kundenrezension.

## Arbeitsblatt 3 „The Climate Trail“

### A6 Brief an den\*die Entwickler\*in

1. Schreibe, ausgehend von A5 jetzt an den\*die Entwickler\*in: Was ist im Spiel gelungen, was verbesserungswürdig? Welche Elemente würdest du einbauen oder anders konzeptionieren? Ist das Spiel insgesamt dazu geeignet, in der Schule eingesetzt zu werden und Informationen zum Klimawandel zu vermitteln und ein kritisches Bewusstsein zu schaffen? Orientiere dich dabei an folgenden Operatoren:
  - a. **Fasse** die wesentlichen Spielinhalte zusammen.
  - b. **Diskutiere**, welche Spielinhalte dir gut und welche dir weniger gut gefallen haben.
  - c. **Entwirf** abschließend Überarbeitungsvorschläge, die das Spiel deiner Meinung nach besser machen.
  
2. Schreibe einen Brief oder erstelle ein weiteres Sprachmemo mit deinem Text.