

Arbeitsblatt 1 „Animal Crossing: New Horizons“

A1: Einstieg und Vorbereitungen

Um dich mit dem Spiel vertraut zu machen und dich für die nächsten Arbeitsaufträge auszurüsten, musst du Folgendes erledigen:

- Kaufe eine Schaufel, einen Kescher und eine Angel.
- Fange mindestens ein Insekt und einen Fisch und grabe zumindest ein Fossil aus.
- Verkaufe mindestens einen Gegenstand an Nook.
- Lasse das Museum bauen.
- Spende mindestens ein Objekt an das Museum.
- Warte bis die Fluglinie eröffnet.

Wenn du damit fertig bist, bekommst du den nächsten Arbeitsauftrag und die Namen deiner beiden Gruppenmitglieder.

A2a: Der*die Wissenschaftler*in

Du hast drei Tage Zeit, so viele Insekten, Fische und Fossilien wie möglich zu sammeln und an das Museum zu spenden.

Mach dir Notizen über dein Vorgehen und deine Erfolge. Beobachte, wie du mit der Natur im Spiel interagierst.

A2b: Der*die Unternehmer*in

Du hast drei Tage Zeit, so viel Geld wie möglich durch den Verkauf von Ressourcen (z.B. Fische, Insekten, Fossilien und Früchte) zu verdienen.

Mach dir Notizen über dein Vorgehen und deine Erfolge. Beobachte, wie du mit der Natur im Spiel interagierst.

A2c: Der*die Sammler*in

Du hast drei Tage Zeit, um durch die Reisen auf fremde Inseln so viele neue Tierarten und Obstsorten wie möglich auf deine Insel zu bringen und idealerweise dort anzusiedeln.

Mach dir Notizen über dein Vorgehen und deine Erfolge. Beobachte, wie du mit der Natur im Spiel interagierst.

Arbeitsblatt 2 „Animal Crossing: New Horizons“

A3: Diskussion

Nachdem du deinen Arbeitsauftrag erfüllt hast, setze dich mit den anderen Gruppenmitgliedern in Kontakt und organisiere eine Möglichkeit, um miteinander reden zu können (z.B. Skype, Jitsi, Discord etc.). Bei Schwierigkeiten wendet euch bitte an eure Lehrkraft.

Tauscht zuerst eure Erfahrungen aus. Erzählt den Anderen von eurem Arbeitsauftrag und Erfolgen sowie Schwierigkeiten.

Besprecht im Anschluss gemeinsam folgende Fragen:

- Wie unterschiedlich habt ihr mit der Umwelt im Spiel interagiert?
- War euer Umgang mit der Umwelt bedacht?
- Haltet ihr die Darstellung der Natur für realistisch? (Denkt besonders daran, wie schnell Früchte wachsen etc.)
- Was ist nicht realistisch?
- Wie könnte man die Darstellung realistischer gestalten?
- Würden Änderungen, die die Ressourcen auf ein realistisches Ausmaß beschränken, eure Art zu spielen verändern? Warum (nicht)? Wenn ja, wie?

A4: Erstellung eines Berichts

Benutzt eure Notizen von Arbeitsauftrag 3, um einen kurzen Bericht zu verfassen, der die Ideen eurer Diskussion zusammenfasst. Achtet hierbei auf die Erfüllung folgender Punkte:

- Erklärt kurz, wie die Interaktion mit der Natur in „Animal Crossing“ funktioniert.
- Beschreibt Unterschiede, die diese Darstellung im Vergleich zur Realität aufweist und erklärt, wie diese den persönlichen Umgang mit der Natur im Spiel beeinflussen.
- Schlägt Änderungen vor, die die Darstellung der Umwelt und der Verfügbarkeit von Ressourcen realistischer machen würden.